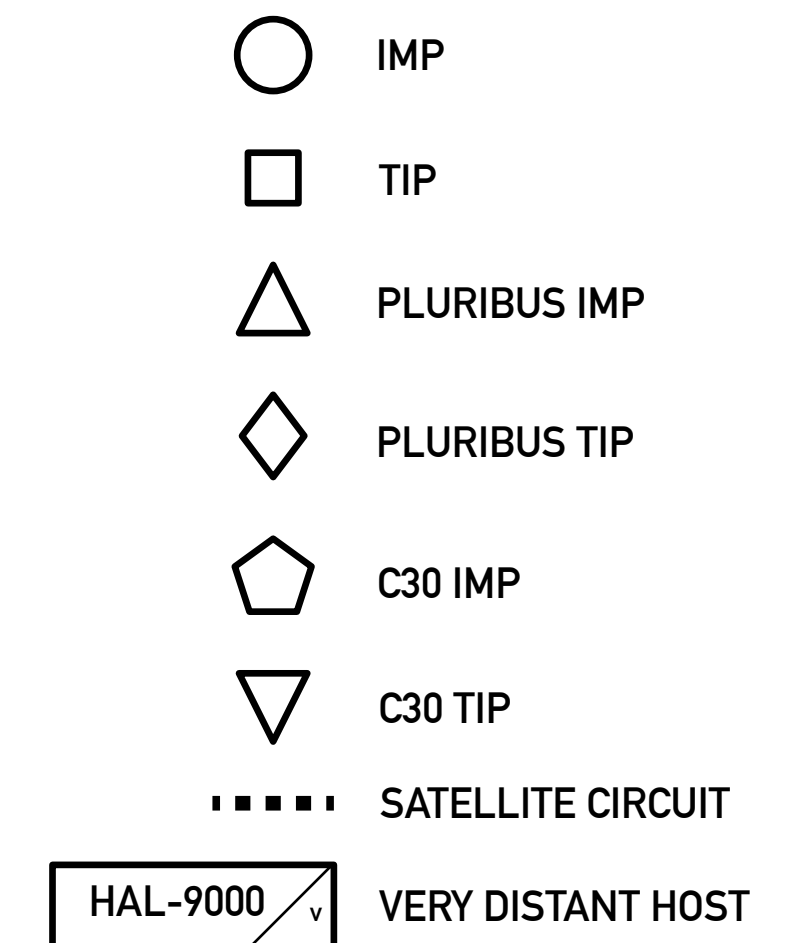
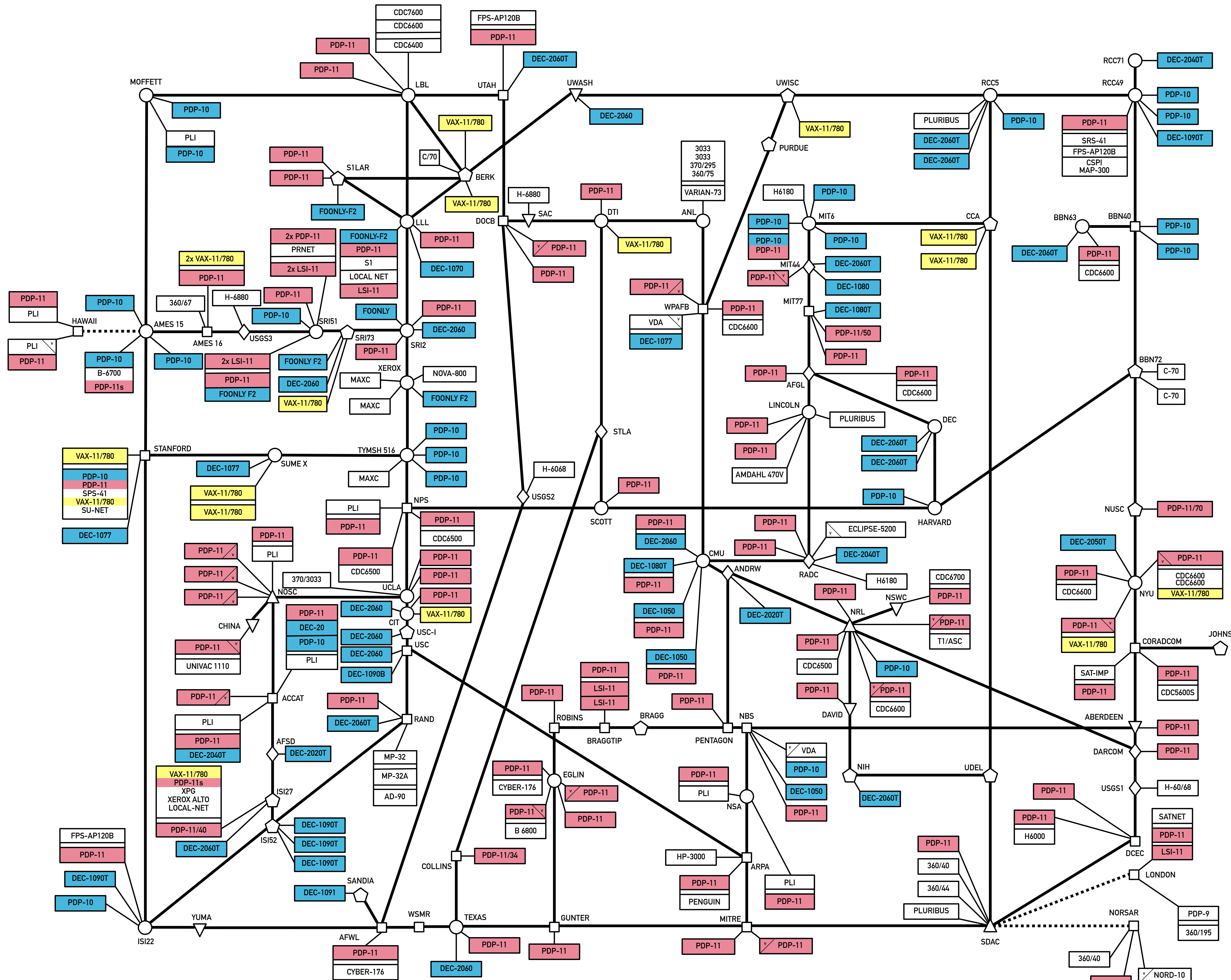


ARPANET December 1981



PDP-10

Architektur: 36 Bit Daten, 18/22 Bit Adressraum wortorientiert

Betriebssysteme: TOPS-10, ITS, TENEX, SAIL, WAITS, TOPS-20

Implementierungen: KA-10, KI-10, KL-10, KS-10, DEC-1xxx (TOPS-10), DEC-2xxx (TOPS-20), FOONLY



PDP-11

Architektur: 16 Bit Daten, 18/22 Bit Adressraum byteorientiert

Betriebssysteme: DOS-11, RT-11, RSX-11, UNIX, 2.x-BSD, RSTS, IAS, Ultrix, Fuzzball, ...

Gängige Implementierungen: PDP-11/20 (1970), 11/45 (1973), LSI-11 / PDP-11/03, 11/50 und 11/70 (1975), 11/55 (1976), diverse MicroPDP-11/xx und zahlreiche weitere bis Mitte der 90er Jahre



VAX-11/780

Architektur: 32 Bit Daten, 32 Bit Adressraum byteorientiert

Betriebssysteme: VMS, UNIX, BSD-UNIX, Ultrix, VAX-ELN

